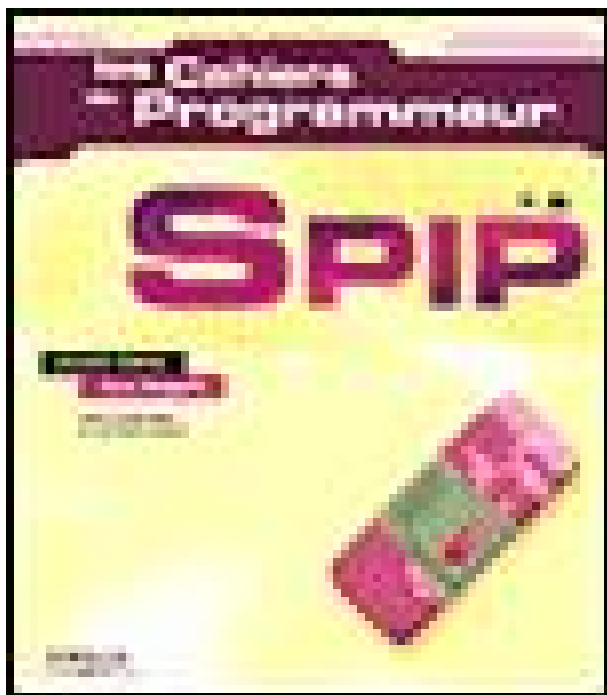


SPIP 1.8



Date de parution:	juillet 2005
Editeur:	Eyrolles
ISBN:	2212114281
Catégorie:	Livres d'occasion
Auteur:	Vincent Caron
Collection:	Cahiers Du Programmeur

[SPIP 1.8.pdf](#)

[SPIP 1.8.epub](#)

SPIP devient incontournable pour la réalisation de sites web collaboratifs auxquels tout un chacun doit pouvoir contribuer. Fondé sur PHP, MySQL, HTML et CSS, il offre un contrôle fin des étapes de création de contenus hiérarchisés. C'est l'objet de ce cahier du programmeur SPIP que de mener webmasters et développeurs PHP vers les plus fines subtilités de SPIP et ce, bien sûr, à travers une étude de cas : on y apprivoisera le langage de SPIP, les boucles, balises, critères et filtres, les mots-clés, les raccourcis typographiques, les squelettes de présentation et CSS, le multilinguisme, le moteur de recherche, la syndication RSS, le référencement, mais aussi la configuration des fonctions avancées et les techniques permettant d'étendre SPIP pour des développements spécifiques. Sommaire L'étude de cas Affichage structuré Interactivité avec les visiteurs Diffusion Gestion du travail collaboratif Cahier des charges technique Base de données Séparation contenu/présentation Statistiques Référencement Accessibilité Conformité aux standards Installation de SPIP Migrer de SPIP 1.7 à SPIP 1.8 Fichiers et base de données Squelettes Fonctions PHP Fichiers CSS Formulaires Répertoires /CACHE et /IMG, /oo et /écrire Configuration et maintenance Moteur Gestion éditoriale des contributeurs et des contenus Moteur de recherche, syndication RSS...

Premiers pas avec SPIP : squelettes et boucles Boucles imbriquées et récursives Paramétrer les squelettes Débogueur Balises, critères et filtres Feuilles de styles CSS Logos et menus Accessibilité Construire un squelette Inclusion Multilinguisme Page d'accueil et rubriques/articles Étendre SPIP Variables et fonctions PHP Personnalisation des squelettes Extension du compilateur de squelettes Créer de nouveaux objets SPIP Audience et statistiques Lettre d'information Techniques de référencement Optimiser le code Aiguiller les robots.